# Sprint backlog 3 – racing minigame

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uit ziet en het spel meer speelbaar is | * Ervoor zorgen dat alle spellen een geheel worden; dus worden verzameld * bekijken van tutorials | 1. Het spel moet er goed uitzien, het design moet af zijn 2. De code moet vrijwel volledig geschreven zijn | M |

# Sprint backlog 3 – Dron

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Ervoor zorgen dat alle spellen een geheel worden; dus worden verzameld 2. bekijken van tutorials | * 1. Het spel moet er goed uitzien, het design moet af zijn   2. De code moet vrijwel volledig geschreven zijn | M |

# Sprint backlog 3 - Dodge the fangirls

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Ervoor zorgen dat alle spellen een geheel worden; dus worden verzameld 2. bekijken van tutorials | * 1. Het spel moet er goed uitzien, het design moet af zijn   2. De code moet vrijwel volledig geschreven zijn | M |

# Sprint backlog 3 - Galaxy Trespassers

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als developer wil ik dat mijn design er goed uitziet en het spel meer speelbaar is | 1. Ervoor zorgen dat alle spellen een geheel worden; dus worden verzameld    1. bekijken van tutorials | * + 1. Het spel moet er goed uitzien, het design moet af zijn   1. De code moet vrijwel volledig geschreven zijn | M |